

AQUARIUS LEIRIKILPAILUN SÄÄNNÖT

1. Joukkue koostuu kolmesta palokuntanuoresta, joista yksi saa olla yli 15-vuotias muttei kuitenkaan 18 vuotta täyttänyt ennen kilpailupäivää. Loput kaksi joukkueen jäsentä tulee olla alle 15-vuotiaita (ennen kilpailupäivää).
2. Joukkueen jäsenet tulee olla samasta palokunnasta. Sekajoukkueilla on kuitenkin osallistumisoikeus kilpailuun, mutta ne eivät voi yltää palkintosijoille (sijat 1-3).
3. Joukkueiden lukumäärä on rajoitettu 3 joukkuetta / palokunta. Sekajoukkueita ei lasketa määrään mukaan.
4. Kilpailu koostuu henkilökohtaisesta teoriakokeesta (monivalintatehtävät) sekä koko joukkueen yhteisestä taitokilpailusta (rasteista, joissa jaetaan pisteitä oikeista suorituksista). Lisäksi joukkueen kokonaisaika mitataan ja aika muutetaan pisteiksi (kunto-osuus).
5. Kullakin osa-alueella (kolme osa-aluetta) on lopputuloksissa sama painoarvo (1/3 osa). Kilpailun maksimipistemäärä on $150 + 150 + 150 = 450$ pistettä.
6. Teoriakilpailussa on monivalintatehtäviä peruskursseilla 1, 2 ja 3 läpi käydyistä aiheista. Teoriakilpailun vastausaika on 15 minuuttia.
7. Taitokilpailussa on neljä rastia. Kunkin rastin maksimisuoritus-aika on rajoitettu neljään minuuttiin. Joillakin rasteilla voi olla minimisuoritus-aika, josta ilmoitetaan erikseen.
8. Taitokilpailun rasti katsotaan suoritetuksi (ja arvostellaan) vasta, kun joukkueen johtaja ilmoittaa suorituksen päättymisen sanomalla "**valmis**".
9. Joukkueen tulee ilmoittautua osallistumisensa kilpailuun täyttämällä ilmoittautumislomakkeen ja jättämällä se koulutustoimiston postilaatikkoon. Ilmoittautumisen tulee tapahtua viimeistään torstaina klo 9.00 mennessä.
10. Taitokilpailun lähtöjärjestys on satunnainen.
11. Joukkueen johtajan tulee ilmoittautua rastille (eli kertoa joukkueen nimi) vasta kun kaikki joukkueenjäsenet ovat paikalla. Rastille ei siis saa tulla ennen kuin koko joukkue on paikalla.

Joukkueen aika muutetaan pisteiksi kaavalla:

$$\text{Pisteet} = \frac{150 \cdot A - (a - A)}{a}$$

jossa A = voittaneen joukkueen aika sekunteina ja a = joukkueen aika (sekunteina).